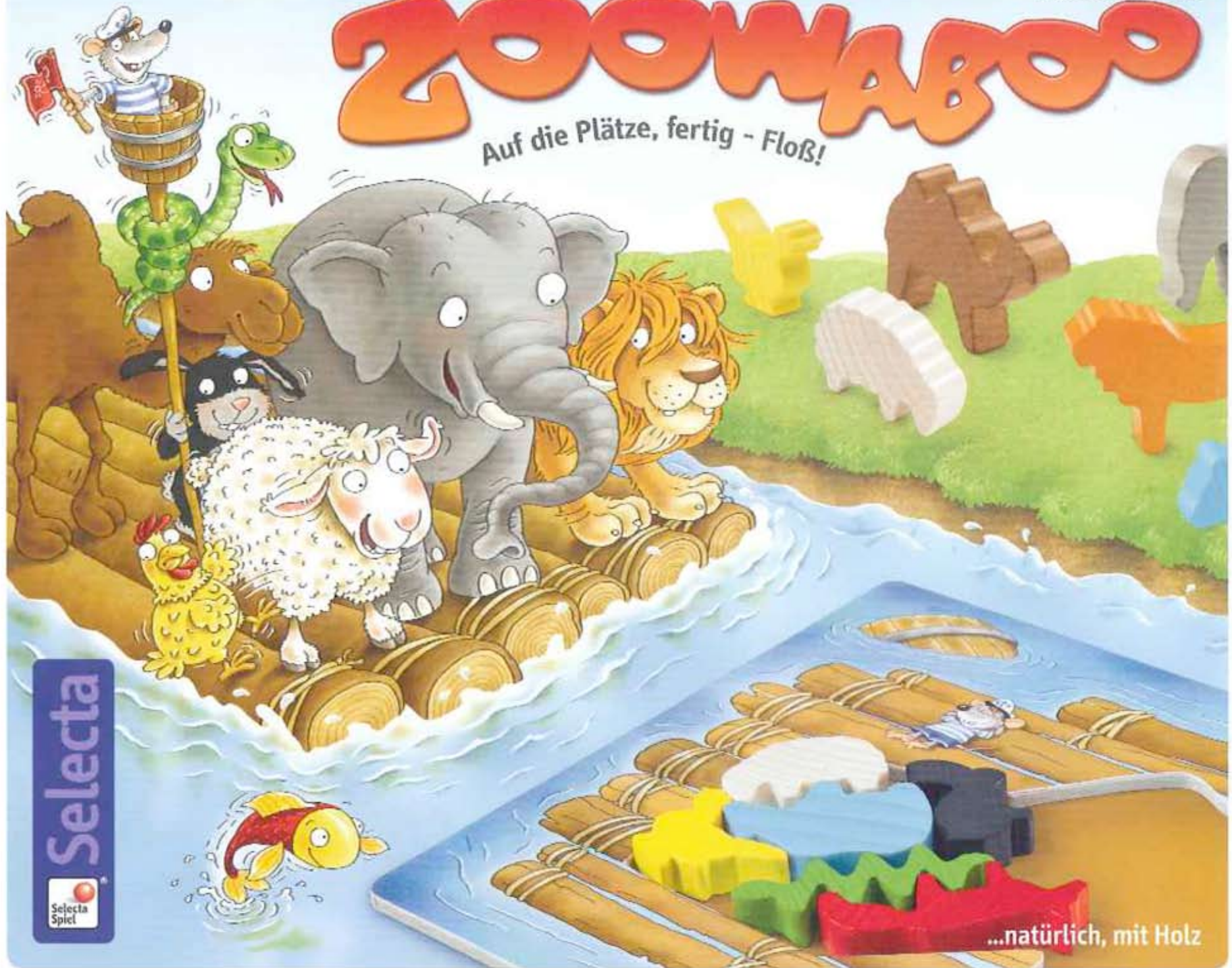


Autor: Carlo A. Rossi

ZOO WABOO

Auf die Plätze, fertig - Floß!



Selecta



...natürlich, mit Holz

1 お話

ザップーン！ゾウのエディーが川に落ちちゃって、動物のみんなは吹きだしたり、クスクス笑ったり。ネズミのマニーなんて、おかしくてたまらないといわんばかりに、体をよじって大笑い。だって、マニーにはわかっていたのです。いかだは満載で、もう誰一人も乗せられないと。今日は毎年恒例の川遊び。動物たちが、いかだで急流すべりを楽しんでいます。

誰もが乗りたくって、うずうずしてるけど、みーんなが座席を確保できるほど、いかだは大きくありません。



1 ゲームを始める前に

A 動物といかだを机の上に用意します。いかだは積み重ねて置きましょう。

B ポイントチップ、砂時計もみんなの手の届きやすい所に置きます。

C 動物カードをよく混ぜて、絵の面を下向きに重ねておきます。

D Ja(ヤー)チップとNein(ナイン)チップ各一枚をそれぞれのプレイヤーに配ります。

ゲームの目的

どのくらいの動物がいかだに乗れるか、そのおよその数を見きわめるのがゲームの目的です。

1 ゲームの進行

- 1 いかだを1つ、みんなの手が届きやすいように机の真ん中に置きます。
- 2 動物カードを10枚めくって、いかだのまわりに並べます。
- 3 それぞれのカードが示す動物を見つけて、動物カードの上に乗せます。
- 4 さて、この10匹の動物全部を運かしていかだに乗せることができるでしょうか？
それぞれのプレイヤーが自分ひとりで判断し、『乗れる。』と思えばJaチップ、『全員は無理。』と思えばNeinチップを選び、みんなに見えないように裏面を上にして手元に置きます。
- 5 全員が判断を終えたら、全プレイヤーいっせいに、選んだチップを表向けにします。

1 ゲームの進行

- 6 全員がJaと答えたら、カードの山からもう一枚動物カードをひいてそのカードの示す動物を乗せます。そして、上のポイント4にもどりゲームを続けます。全員がNeinと答えたら、いかだのそばに並べられた動物カードのうち1枚を選んで新しいカードと取り替えます。そしてやはりポイント4に戻り、ゲームを続けます。全員が3回続けてNeinと答えた場合は、動物と動物カードをいかだのそばから取り除き、ポイント2に戻って、新しい10枚のカードをひくところから続けます。みんなの判断がJaとNeinに分かれた場合はポイント7に進みましょう。
- 7 Jaと判断したプレイヤーの1人が砂時計を操作し、この時点からJaグループの全員で動物をいかだの中に並べていきます。砂時計の砂が全部落ちたら時間切れ。この時点で判定にはいります。注意：動物はいかだの中に寝かせます。立てたり積み重ねるのは反則です。



1 判定

制限時間内にすべての動物をいかだに納めることができたか？この場合、Jaグループの全員がポイントを得る。時間内に動物を納めきれなかった場合、また明らかに動物が多すぎて乗せきれなかった場合は、Neinグループの全員がポイントを得ます。ポイントはラウンドごとに次のように変わります。

第一ラウンド＝各自1点 第四ラウンド＝各自4点
第二ラウンド＝各自2点 第五ラウンド＝各自5点
第三ラウンド＝各自3点 第六ラウンド＝各自6点

すんだら次のラウンドに入ります。このラウンドで使った動物をもとに戻し、いかだを楢の真ん中から取り除きます。動物カードはもう一度全部をよく混ぜて元の位置に積み重ねます。そしてゲームの進行のポイント1から始めます。

ゲーム終了

第六ラウンドまで遊んだらゲーム終了。手持ちチップのポイント合計が一番多いプレイヤーが勝者です。

1 セット内容

いかだ 6
動物 30
動物カード 30
ポイントチップ 18
Ja(はい)のチップ 4
Nein(いいえ)のチップ 4
砂時計 1
遊び方説明書

作者: Carlo A. Rossi
イラスト: Gabriela Silveira